

Převodový olej Marine ATF

Marine ATF

POPIS

Speciálně pro námořní prostředí vyvinutý převodový olej ATF na bázi syntetické olejové a nejmodernější aditivní technologie. Ve srovnání s konvenčními ATF oleji poskytuje zvýšenou ochranu proti korozi a minimální opotřebení agregátu. Z vysoké tepelné stability a vynikajících ochranných vlastností vzniká optimální odolnost oleje proti stárnutí s maximální bezpečnostními rezervami. Je kompatibilní s veškerými těsnicími materiály.

VLASTNOSTI

- optimální odolnost vůči stárnutí
- excelentní ochrana proti korozi
- nejvyšší tepelná stabilita
- univerzální použitelnost
- dobrá materiálová kompatibilita
- minimalizuje opotřebení

SPECIFIKACE / SCHVÁLENÍ

ZF TE-ML 04D • ZF ZF004927

LIQUI MOLY doporučuje tento olej navíc pro vozidla nebo agregáty, pro které jsou požadovány následující specifikace nebo originální čísla náhradních dílů:

Allison C4 • Dexron II D • Dexron II E • Dexron III G • Dexron III H • Dexron TASA (Typ A/Suffix A) • Mariner • MerCruiser • Mercury

TECHNICKÁ DATA

Hustota při +15 °C	: 0,845	g/cm ³	DIN 51757
Viskozita při +40 °C	: 36,0	mm ² /s	ASTM D 7042-04
Viskozita při +100 °C	: 7,5	mm ² /s	ASTM D 7042-04
Viskozita při -40 °C (Brookfield)	: ≤ 20000	mPa.s	ASTM D 2983-09
Index viskozity	: 180		DIN ISO 2909
Bod tuhnutí	: -48	°C	DIN ISO 3016
Bod vzplanutí	: +220	°C	DIN ISO 2592
Sulfátový popel	: 0,10	g/100 g	DIN 51575
Střihová stabilita, viskozita při +100 °C po 100 hod.	: 5,4	mm ² /s	DIN 51350-06-KRL/C
Barva / vzhled	: červená		

OBLAST POUŽITÍ

Pro pohony a převodovky, jako jsou reverzní převodovky, posilovače řízení, řídicí systémy, vyvažovací systémy, hydrostatické převodníky a rovněž pro hydraulické a mechanické systémy, které vyžadují použití oleje typu ATF. Není vhodný do agregátů, ve kterých jsou předepsané oleje specifikace GL4 nebo GL5.

ZPŮSOB POUŽITÍ

Dodržet specifikace a předpisy výrobce agregátu, případně výrobce plavidla.

DOSTUPNÁ BALENÍ

1 l	plastová lahev	Obj. č. 25066 D-F-I-E-NL
1 l	plastová lahev	Obj. č. 25067 GB-DK-N-FIN-S-GR

